DO NOT CROSS · CRIME SCENE · DO NOT CROSS

JEU DE PISTE
FAÇON
ESCAPE GAME

DISPARITION SUR L'ÎLE D'OR

DESCRIPTIF

Menez l'enquête comme de véritables détectives à la recherche du coupable et de l'arme du crime. Ce jeu de piste façon escape game est inspiré du célèbre jeu de plateau : Cluedo.
Munissez-vous de votre sac de mission et partez à la découverte du Cap Dramont pour résoudre les énigmes qui vous y attendent.

Un super moment fun et convivial à partager en groupe, ou l'esprit d'équipe et l'entraide seront vos principaux atouts à avoir pour résoudre ce mystère.

19€/PERS

INFOS PRATIQUES

DURÉE : 2h15 en moyenne

DATE : 7j/7 entre 8h et 18h

LIEU : Dramont (Saint Raphaël)

NIVEAU : Difficulté moyenne ★★★☆☆

EFFECTIF : À partir de 2 personnes

DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

LIEU DE L'ACTIVITÉ :

Le départ se fera directement de notre accueil au Port du Poussaï. Nous vous demandons d'arriver 10min avant le début de votre activité.

Notre game-master vous fera un briefing et vous remettra votre sac de mission.

SAC DE MISSION :

À l'intérieur de votre sac ce trouve tous les ustensiles nécessaires pour vous guider et mener à bien votre enquête.
Les poches du sac sont verrouillées par des cadenas... à vous de trouver les bons codes pour continuer votre mission.

RÈGLES DU JEU :

Après avoir pris connaissance de l'histoire et des personnages, votre objectif est de retrouver le/la coupable et l'arme du crime. Tout le long de votre parcours, vous découvrirez des indices et des énigmes vous permettant d'éliminer petit à petit des suspects et des armes jusqu'à trouver le/la coupable.

LUDIQUE ET PÉDAGOGIQUE :

Sur chaque zone ou sont dissimulés les indices, vous pourrez aussi scanner des QR codes pour en apprendre plus sur l'histoire qui vous entoure (l'Estérel, le débarquement de Provence, le sémaphore etc..) . Cela vous permettra de vous amuser tout en apprenant !

DURÉE ET NIVEAU :

Évoluez à votre rythme, vous ne serrez pas contraint par l'heure. Mais sachez qu'en moyenne, la majorité des groupes mettent 2h. Le niveau de difficulté est moyen et vous demandera de la cohésion et de la réflexion ;)

GROUPES, ENTREPRISES, EVC :

Idéal pour les groupes car les énigmes encouragent la réflexion stratégique et la communication. Les équipes seront mises au défi de travailler de manière cohérente pour atteindre leurs objectifs communs. Une excellente manière de favoriser la coopération et de dynamiser l'atmosphère d'un groupe.

DISPARITION SUR L'ÎLE D'OR

RANDEAU83.COM